



Denumire program avizat:

INTEGRAREA JOCURILOR DIGITALE ÎN CONTEXT EDUCAȚIONAL PENTRU O ÎNVĂȚARE ACTIVĂ

Grup țintă: *Personal didactic de predare din învățământul gimnazial*

Criterii curriculare							
i. Nota argumentativă/justificativă, de fundamentare a programului avizat							
Utilizarea jocurilor digitale în predare și învățare poate aduce beneficii semnificative în educație, îmbunătățind personalizarea învățării, eficiența predării și implicarea elevilor							
ii. Informații generale							
Domeniul tematic al programului	Denumirea programului	Grup țintă	Formă de organizare	Nr. total de ore	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare		
					Față-în-față	Online sincron	Online asincron
Autonomie pedagogică prin dezvoltarea abilităților digitale	Integrarea jocurilor digitale în context educațional pentru o învățare activă	<i>Personal didactic de predare din învățământul gimnazial</i>	online Moodle	24		12	12
iii.Scopul programului		Programul de formare are drept scop utilizarea jocurilor digitale în context educațional și utilizarea lor în procesul de predare-învățare-evaluare.					
iv. Competențe formate/dezvoltate:		Utilizarea limbajului de specialitate legat de conceptele de baza ale jocurilor digitale in diverse contexte; Identificarea jocurilor digitale adecvate pentru procesul didactic de predare-învățare-evaluare; Proiectare si implementarea jocurilor digitale utilizate pentru o învățare activă					
v. Locație de desfășurare:		online - Platforma Moodle					
vi. Plan de învățământ							
Nr. crt.	Denumire modul/temă	Nr. total ore/ modul/temă	Distribuție nr, de ore/pe forma de organizare				
			Față-în-față	Online sincron	Online asincron		



1.	Criterii de selectare a jocurilor digitale	8		4	4
2.	Integrarea jocurilor digitale în procesul de predare-învățare-evaluare	16		8	8
Nr. total ore/program avizat		24		12	12
vii. Modalități de evaluare a cursanților		evaluare pe parcurs, portofoliu de evaluare			
Resurse umane					
i. Formatori implicați		Ghețau Gheorghe Florin , licență Istorie, certificat formator Hotescu Alina , licență Informatică, certificat formator Alexe Virginia , master Pedagogie învățământ primar și preșcolar, certificat formator Țilică Daniela , licență Matematică, certificat formator Selea Ionuț , licență Electronică, certificat formator Boca Alina , licență Informatică, certificat formator Bărbulescu Gabriela , master Psihologie, certificat formator Stana Iuliana , master Informatică, certificat formator Cosma Ioana , licență Informatică, certificat formator Nițu Dana , master Informatică, certificat formator			
ii. Coordonatorul programului		Ionescu Raluca Viviana , profesor metodist CCDB viviana.ionescu@ccdbucuresti.org			
Criterii economice					
Costul programului		gratuit			
Înscriere		Formular de înscriere			