



Denumire program avizat:

SCRATCH – JOCURI ȘI POVEȘTI DIGITALE

Grup țintă: *Personal didactic din învățământul preuniversitar*

Criterii curriculare							
i. Nota argumentativă/justificativă , de fundamentare a programului avizat							
Programul de formare constă în dezvoltarea competențelor cadrelor didactice din învățământul preuniversitar referitoare la utilizarea aplicației Scratch la clasă în vederea creșterii calității procesului de predare							
ii. Informații generale							
Domeniul tematic al programului	Denumirea programului	Grup țintă	Formă de organizare	Nr. total de ore	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare		
					Față-în-fată	Online sincron	Online asincron
Autonomie pedagogică prin dezvoltarea abilităților digitale	Scratch – jocuri și povești digitale	<i>Personal didactic din învățământul preuniversitar</i>	blended learning	32	12		20
iii.Scopul programului		Dezvoltarea competențelor didactice în utilizarea aplicației Scratch prin raportare la prevederile programelor școlare din învățământul preuniversitar.					
iv. Competențe formate/dezvoltate:		Cunoașterea facilităților mediului grafic interactiv și implementarea de povești digitale cu ajutorul acestuia; Implementarea, pas cu pas, a algoritmilor pentru activități cotidiene, dar și pentru rezolvarea algoritmică a poveștilor digitale; Utilizarea blocurilor grafice și a extensiilor mediului grafic interactiv pentru construirea jocurilor digitale educative; Elaborarea de jocuri digitale cu animații grafice folosind situații algoritmice din viața de zi cu zi.					
v. Locație de desfășurare:		online - Platforma Moodle					
		Liceul Greco-Catolic „Timotei Cipariu” București					
vi. Plan de învățământ							
Nr. crt.	Denumire modul/temă	Nr. total ore/ modul/temă	Distribuție nr. de ore/pe forma de organizare				



			Față-în-față	Online sincron	Online asincron
1.	Scratch - Povești digitale	16	6		10
2.	Scratch - Jocuri digitale	16	6		10
Nr. total ore/program avizat		32	12		20
vii. Modalități de evaluare a cursanților	evaluare de parcurs la finalul fiecărui modul, test grila la final de curs, portofoliu de evaluare				
Resurse umane					
i. Formatori implicați	Penea Ștefania , licență Informatică, certificat formator Rusu Oana , licență Informatică, certificat formator Rusu Vicențiu , licență Informatică, certificat formator Ciocaru Luminița , licență Informatică, certificat formator				
ii. Coordonatorul programului	Ionescu Raluca Viviana , profesor metodist CCDB viviana.ionescu@ccdbucuresti.org				
Criterii economice					
Costul program/ cursant	240 de lei				
Înscriere	Formular de înscriere				